Java SES Step 3

1. 프로그램의 조건

* 이 프로그램은 Soft Engineer School의 교수진, 운영진, 연수생을 관리하는 Java Application이다.
* 텍스트 모드에서 메뉴 번호를 입력받아 관리 대상 인원들의 등록, 검색, 삭제, 출력 등의 작업을 수행한다.
* 프로그램을 시작할 때, 데이터 파일이 있으면 읽어서 ArrayList에 저장한다.
* ArrayList의 내용에 변경이 생겼을 때는 파일에 저장한다.

1. 프로그램의 구조
   1. 관리 대상 정보를 다루는 VO 클래스

* Human : 모든 인원의 공통정보를 가진 상위 클래스. 이름, 나이, 주민등록번호를 가진다.
* Professor : 교수 정보. Human의 상속을 받고 전공과목 정보를 추가로 가진다.
* Staff : 운영진 정보. Human의 상속을 받고 부서 정보를 추가로 가진다.
* Trainee : 연수생 정보. Human의 상속을 받고 학번 정보를 추가로 가진다.
  1. 기타 클래스
* SESMain : 프로그램의 실행 시작점인 main() 메서드를 가진다. SESUI 클래스의 객체를 생성하며 프로그램이 시작된다.
* SESUI : 메뉴를 출력하고, 사용자로부터 입력을 받거나 결과를 출력한다. SESmanager 클래스의 객체를 사용하여 기능을 수행한다.
* SESmanager : 전달받은 데이터를 ArrayList에 추가, 삭제, 검색하는 등의 기능을 가진다. 파일에 데이터를 입출력한다.

1. Class Diagram

스크린샷, 텍스트이(가) 표시된 사진

매우 높은 신뢰도로 생성된 설명

1. 화면 UI
   1. 메인 메뉴

|  |
| --- |
|  |

* 1. 등록

|  |
| --- |
|  |

* 1. 찾기

|  |
| --- |
|  |

* 1. 삭제 메뉴

|  |
| --- |
|  |

* 1. 전체 출력

|  |
| --- |
|  |